2º Ciclo	*Departamento de Matemática, Ciências Experimentais e TIC* Disciplina: ITIC – 6.º ano	2023/ 2024

Domínios/ Temas/ Áreas	Áreas de Competência (PASEO)	Descritores	Ponderação	Instrumentos/ tarefas de avaliação
Murais digitais/ Processador de texto/ Apresentações eletrónicas	A, B, C, D, E, F, G, I, J	• Reconhece as potencialidades de aplicações digitais • Produz e modificar artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados	35%	Observação direta do empenho e do desempenho do aluno Grelhas de registo Trabalhos individuais e /ou em grupo Apresentações
Folha de cálculo	A, B, C, D, E, F, I	• Reconhece as potencialidades de aplicações digitais • Conhece as potencialidades de aplicações digitais de iniciação à organização e tratamento de dados • Produz e modificar artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados	35%	
Introdução à programação de objetos tangíveis	A, B, C, D, F, G, H, I, J	• Reconhece as potencialidades de aplicações digitais • Elabora algoritmos no sentido de encontrar soluções para problemas simples (reais ou simulados), utilizando aplicações digitais • Utiliza ambientes de programação para interagir com robots e outros artefactos tangíveis • Produz e modificar artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em	30%	

		ambientes digitais fechados		

ÁREAS DE COMPETÊNCIA DE ACORDO COM O PERFIL DO ALUNO À SAÍDA DA ESCOLARIDADE OBRIGATÓRIA		
A – Linguagens e Textos **B** – Informação e Comunicação **C** – Raciocínio e Resolução de Problemas **D** – Pensamento Crítico e Pensamento Criativo	**E** – Relacionamento Interpessoal **F** – Desenvolvimento Pessoal e Autonomia **G** – Bem-estar, Saúde e Ambiente	**H** – Sensibilidade Estética e Artística **I** – Saber Científico, Técnico e Tecnológico **J** – Consciência e Domínio do Corpo